Wielka Gra - Rynek Gamingu w Polsce – 2019

17 grudnia 2019,  [Centrum Praskie Koneser](https://koneser.eu)

Plan konferencji:

Blok 1 - Narzędzia wspierające rozwój gamingu w Polsce przez administrację publiczną
10.10-10.30 Keynote speaker - Kancelaria Prezesa Rady Ministrów
10.30-10.50 Krzysztof Stypułkowski (Fantasy Expo): "Polacy - międzynarodowi dostawcy show esportowego"
10.50-11.10 Michał Gembicki (Klabater S.A.): "Crossroads Inn - Od prototypu do premiery"
11.10-11.30 Anna Socik (BGK): "Finansowanie przedsięwzięć innowacyjnych"
11.30-11.50 Wojciech Trusz (PAIH): "Narzędzia wsparcia rozwoju i ekspansji polskich firm"
11.50-12.00 Maciej Iwański - wstęp do debaty nr 1
12.00-12.45 Debata z prelegentami - Wojciech Trusz (PAIH), Anna Socik (BGK), Michał Gembicki (Klabater S.A.), Dariusz Śliwowski (ARP)

Blok 2 - Perspektywa wydawców i producentów gier wideo w kontekście eksportu gier
12.50-13.10 Paweł Miechowski (11 bit studios): "Zarys eksportu gier komputerowych tworzonych w modelu premium - platformy sprzedażowe, kierunki eksportu, platformy sprzętowe"
13.10-13.30 TBA
13.30-13.50 Piotr Babieno (Bloober Team S.A.)
13.50-14.30 przerwa
14.30-14.40 Marcin Kosman - wstęp do debaty nr 2
14.40-15.25 Debata z prelegentami - Mateusz Wcześniak (Movie Games), Emil Leszczyński (SimFabric), Jakub Pieczykolan (Qubic Games), Piotr Babieno (Bloober Team)

Blok 3 - inwestycje w branżę gamingową
15.25-15.45 Remigiusz Kopoczek (ARP Games): "Program akceleracyjny ARP Games"
15.45-16.05 Artur Pszczółkowski (GamerHash): "Blockchain gaming: setki milionów dolarów w pierwszej fali inwestycji"
16.05-16.25 Mateusz Witczak ([PolskiGamedev.pl](http://polskigamedev.pl/)): "Inwestycje w branżę gamingową z perspektywy dziennikarza"
16.25-16.30 Maciej Iwański - wstęp do debaty 3
16.30-17.15 Debata z prelegentami - Krzysztof Kostowski (PlayWay S.A.), Aleksy Uchański (Playway S.A.), Maciej Żukowski (TUTAJ DODAMY FIRMĘ), Emil Leszczyński - do potwierdzenia

17.15 Zamknięcie konferencji